

6.3 RATA- JA TAULUNORMIT

6.3.1 Yleiset taulujen ja kiekkojen vaatimukset

6.3.1.1 Näytteet kaikista pahvitauluista (5 jokaisesta tyyppiä) ja kiekkoista (20 peruskilpailun kiekkoa ja 20 finaaleissa käytettävää pölykiekkoa), joita käytetään ISSF:n kilpailuissa joissa voidaan ampua maailmanennätyksiä, pitää lähettää ISSF:n pääsihteerille, jotta niiden ISSF:n määräysten mukaisuus varmistettaisiin, vähintään kuusi (6) kuukautta ennen kyseisten kilpailujen alkua.

SAL:n kommentti: SAL:n ennätyskelpoisten kilpailujen tauluista ja/tai kiekkoista on esitettävä näytteet vähintään 4 viikkoa ennen kilpailua kilpailujen valvojalle.

6.3.1.2 ISSF:n tekniset asiantuntijat tarkastavat taulujen ja kiekkojen **laadun ja mitat** uudelleen ennen kilpailujen alkua. Vain niitä tauluja ja kiekkoja, jotka ovat samanlaisia kuin hyväksytyt näytteet, voidaan käyttää.

SAL:n kommentti: SAL:n ennätyskelpoisten kilpailujen teknisten asiantuntijoiden on meneteltävä vastaavalla tavalla.

6.3.1.3 Taulun pahvin pitää olla heijastamattoman väristä ja materiaalin sellaista, että musta tähtäysalue (keskusta) on selvästi

näkyvä normaalissa valaistuksessa kyseisillä etäisyyksillä. Taulun pahvin ja rengastuksen pitää säilyttää tarkasti mittansa kaikissa sää- ja ilmasto-olosuhteissa. Taulun materiaalin pitää olla sellaista, että luodinreikä on selkeä eikä siihen synny ylimääräisiä repeämiä.

6.3.1.4 Tauluissa olevien numerorenkaiden **mitta** mitataan renkaiden ulkoreunoista (ulkohalkaisijoista).

6.3.1.5 ISSF:n kilpailuissa sallitaan ainoastaan taulut, joissa on **yksi (1) musta tähtäysalue**, paitsi liikkuvan maalin taulut.

SAL:n kommentti: SAL:n muissa kansallisissa kilpailuissa (katso KY) sallitaan 4-täpläinen ilmakivääritaulu, jossa täplien väli on vähintään 70 mm.

6.3.1.6 Taulut on jaettu pistevyöhykkeisiin renkaila.

6.3.1.7 Elektroniset taulut

6.3.1.7.1 Vain ISSF:n hyväksymiä elektronisia taululaitteita saa käyttää.

6.3.2 KILPAILUTAULUT (PAHVITAULUT)

6.3.2.1 300 m kivääritaulu:

10 rengas	100 mm ($\pm 0,5$ mm)	5 rengas	600 mm ($\pm 3,0$ mm)
9 rengas	200 mm ($\pm 1,0$ mm)	4 rengas	700 mm ($\pm 3,0$ mm)
8 rengas	300 mm ($\pm 1,0$ mm)	3 rengas	800 mm ($\pm 3,0$ mm)
7 rengas	400 mm ($\pm 3,0$ mm)	2 rengas	900 mm ($\pm 3,0$ mm)
6 rengas	500 mm ($\pm 3,0$ mm)	1 rengas	1000 mm ($\pm 3,0$ mm)

Sisäkymppi = 50 mm ($\pm 0,5$ mm).

Musta, vyöhykkeet 5 - 10 = 600 mm ($\pm 3,0$ mm).

Renkaan paksuus: 0,5 - 1,0 mm.

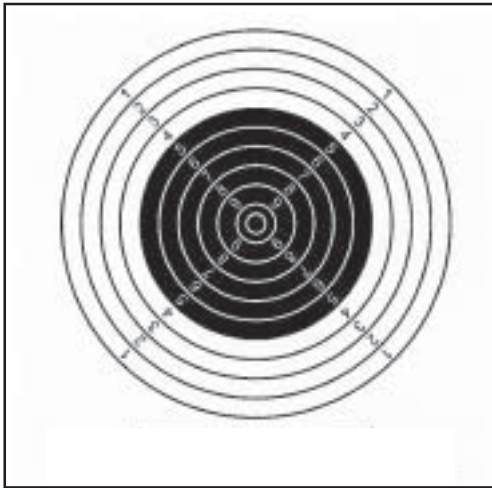
Taulupahvin pienin näkyvä koko: 1300 mm x 1300 mm (tai minimi 1020 mm x 1020 mm ottaen huomioon, että tausta, johon taulut on kiinnitetty, on taulun kanssa saman värinen).

Vyöhykkeiden arvot on painettu vyöhykkeisiin 1-9 kulmittain suorassa kulmassa toisiinsa nähden.

10 vyöhykkeeseen ei ole painettu numeroa.

SAL:n kommentti: SAL:n kilpailuissa saa käyttää taulua, jossa 8 ja 9 vyöhykkeeseen ei ole painettu numeroa. Keskiöiden

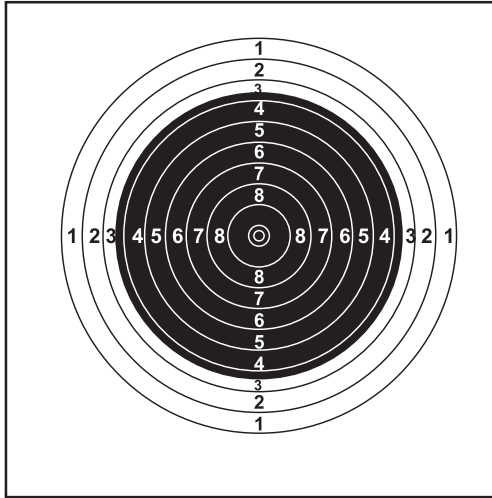
käyttö on sallittu. Samaa taulupohjaa saa käyttää koe- ja kilpailulaukausten aikana.



300 m kivääritaulu

6.3.2.2 50 m kivääritaulu:

10 rengas	10,4 mm ($\pm 0,1$ mm)	5 rengas	90,4 mm ($\pm 0,5$ mm)
9 rengas	26,4 mm ($\pm 0,2$ mm)	4 rengas	106,4 mm ($\pm 0,5$ mm)
8 rengas	42,4 mm ($\pm 0,2$ mm)	3 rengas	122,4 mm ($\pm 0,5$ mm)
7 rengas	58,4 mm ($\pm 0,5$ mm)	2 rengas	138,4 mm ($\pm 0,5$ mm)
6 rengas	74,4 mm ($\pm 0,5$ mm)	1 rengas	154,4 mm ($\pm 0,5$ mm)



50 m kivääritaulu

Sisäkymppi = 5 mm ($\pm 0,1$ mm).

Mustan täplän halkaisija osa 3-10:
112,4mm ($\pm 0,5$ mm).

Renkaan paksuus: 0,2 - 0,3 mm.

Taulupahvin pienin näkyvä koko: 250 mm x
250 mm.

Vyöhykkeiden arvot on painettu vyöhykkei-
siin 1-8 vaaka- ja pystysuoraan, suorassa
kulmassa toisiinsa nähden.

9 ja 10 vyöhykkeeseen ei ole painettu nu-
meroa.

6.3.2.3 10 m ilmakivääritaulu:

10 rengas	0,5 mm ($\pm 0,1$ mm)	5 rengas	25,5 mm ($\pm 0,1$ mm)
9 rengas	5,5 mm ($\pm 0,1$ mm)	4 rengas	30,5 mm ($\pm 0,1$ mm)
8 rengas	10,5 mm ($\pm 0,1$ mm)	3 rengas	35,5 mm ($\pm 0,1$ mm)
7 rengas	15,5 mm ($\pm 0,1$ mm)	2 rengas	40,5 mm ($\pm 0,1$ mm)
6 rengas	20,5 mm ($\pm 0,1$ mm)	1 rengas	45,5 mm ($\pm 0,1$ mm)

Sisäkymppi: Kun 10 rengas (piste) on ammuttu pois kokonaisuudessaan, määriteltynä 4,5 mm SISÄPUOLISTA ilmakivääritulkkaa käyttäen.

Vyöhykkeet 4 - 9 ovat mustia = 30,5 mm ($\pm 0,1$ mm).

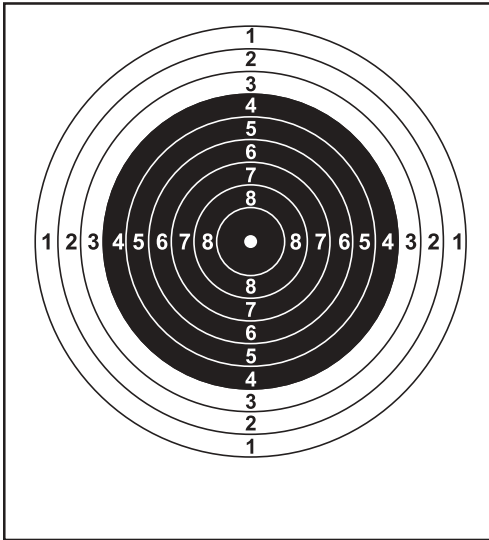
Kympin vyöhyke on valkoinen piste = 0,5 mm ($\pm 0,1$ mm).

Renkaan paksuus: 0,1 - 0,2 mm.

Taulupahvin pienin näkyvä koko: 80 mm x 80 mm.

Vyöhykkeiden arvot on painettu vyöhykkeisiin 1-8 vaaka- ja pystysuoraan, suorassa kulmassa toisiinsa nähden. 9 vyöhykkeeseen ei ole painettu numeroa. 10 on valkoinen piste.

Taulupohjan, 170 mm x 170 mm, samanvärisenä kuin taulumateriaali, pitää olla parantamassa taulun näkyvyyttä.

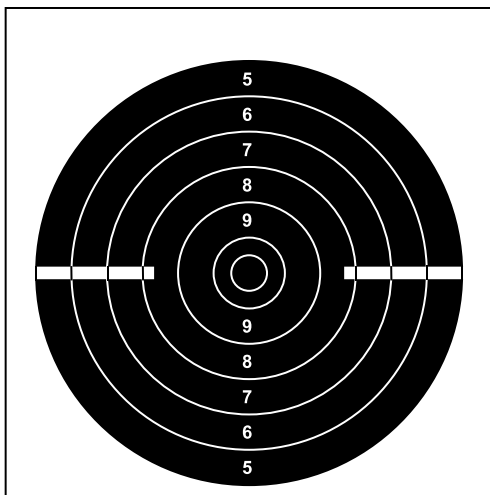


10 metrin ilmakivääritaulu

6.3.2.4 25 m olympiapistoolitaulu:

25 m olympiapistoolikilpailua sekä 25 m iso- ja 25 m pistoolin (urheilupistoolin) pikaosaa varten:

10 rengas	100 mm ($\pm 0,4$ mm)	7 rengas	340 mm ($\pm 1,0$ mm)
9 rengas	180 mm ($\pm 0,6$ mm)	6 rengas	420 mm ($\pm 1,0$ mm)
8 rengas	260 mm ($\pm 1,0$ mm)	5 rengas	500 mm ($\pm 1,0$ mm)



25 m olympiapistoolitaulu

Sisäkymppi: 50 mm ($\pm 0,2$ mm).

Musta alue on vyöhykkeestä 5 vyöhykkeeseen 10 = 500 mm ($\pm 0,1$ mm).

Renkaan paksuus: 0,5 - 1,0 mm.

Taulun pienin näkyvä koko: leveys 550 mm, korkeus 520 mm - 550 mm.

Vyöhykkeiden numeroarvot 5 - 9 on painettu vain pystytasoon. 10 vyöhykettä ei ole merkitty numerolla. Numeroiden tulee olla noin 5 mm korkeita ja 0,5 mm vahvuisia. Valkoiset tähtäysmerkit ovat vaakatasossa numeroarvojen tilalla taulun keskustan vasemmalla ja oikealla sivulla. Kumpikin merkki on 125 mm pitkä ja 5 mm leveä.

6.3.2.5 25 m tarkkuusosan ja 50 metrin pistoolin taulu:

50 m pistoolin ja 25 m vakiopistoolin kilpailuja sekä 25 m iso- ja 25 m pistoolikilpailujen (urheilupistooli) tarkkuusosaa varten.

10 rengas	50 mm ($\pm 0,2$ mm)	5 rengas	300 mm ($\pm 1,0$ mm)
9 rengas	100 mm ($\pm 0,4$ mm)	4 rengas	350 mm ($\pm 1,0$ mm)
8 rengas	150 mm ($\pm 0,6$ mm)	3 rengas	400 mm ($\pm 1,0$ mm)
7 rengas	200 mm ($\pm 1,0$ mm)	2 rengas	450 mm ($\pm 1,0$ mm)
6 rengas	250 mm ($\pm 1,0$ mm)	1 rengas	500 mm ($\pm 1,0$ mm)

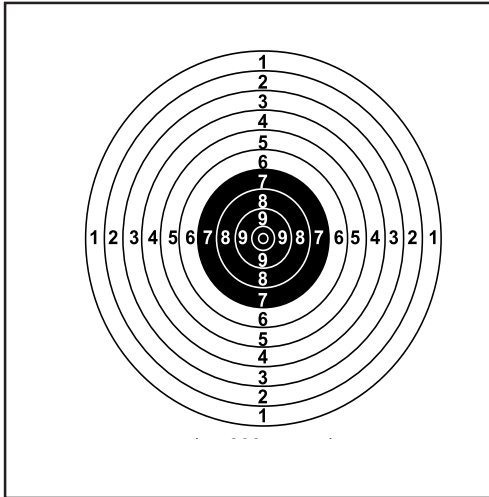
Sisäkymppi: 25 mm ($\pm 0,2$ mm).

Musta, vyöhykkeet 7 - 10 = 200 mm ($\pm 0,1$ mm).

Renkaan paksuus: 0,2 - 0,5 mm.

Taulun pienin näkyvä koko: leveys 550 mm, korkeus 520 mm - 550 mm.

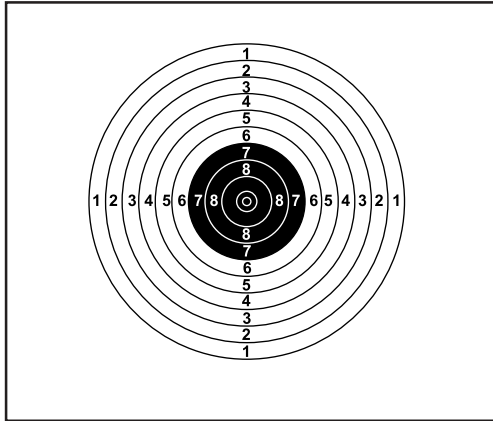
Vyöhykkeiden arvot 1-9 on painettu pysty- ja vaakatasoihin suorassa kulmassa toisiinsa nähden. 10-vyöhykettä ei numeroida. Numeroiden tulee olla noin 10 mm korkeita, 1 mm vahvuisia ja niiden tulee olla helposti luettavissa tavallisella kaukoputkella kyseiseltä etäisyydeltä.



25 m ja 50 m pistoolin taulu

6.3.2.6 10 m ilmapistoolitaulu

10 rengas	11,5 mm ($\pm 0,1$ mm)	5 rengas	91,5 mm ($\pm 0,5$ mm)
9 rengas	27,5 mm ($\pm 0,2$ mm)	4 rengas	107,5 mm ($\pm 0,5$ mm)
8 rengas	43,5 mm ($\pm 0,2$ mm)	3 rengas	123,5 mm ($\pm 0,5$ mm)
7 rengas	59,5 mm ($\pm 0,5$ mm)	2 rengas	139,5 mm ($\pm 0,5$ mm)
6 rengas	75,5 mm ($\pm 0,5$ mm)	1 rengas	155,5 mm ($\pm 0,5$ mm)



10 metrin ilmapistoolitaulu

Sisäkymppi: 5,0 mm ($\pm 0,1$ mm).

Musta alue on vyöhykkeestä 7 vyöhykkeeseen 10 = 59,5 mm ($\pm 0,5$ mm).

Renkaan paksuus: 0,1 - 0,2 mm.

Taulun pienin näkyvä koko: 170 mm x 170 mm.

Vyöhykkeiden 1-8 arvot on painettu vyöhykkeisiin pysty- ja vaakatasoihin suorassa kulmassa toisiinsa nähden. 10 ja 9 vyöhykettä ei ole numeroitu. Numerot eivät saa olla korkeampia kuin 2 mm.

6.3.2.7 Liikkuvat maalit:

6.3.2.7.1 50 m liikkuvan maalin taulu kuvaa juoksevaa villikarjua, jonka lapaan on painettu renkaat. Taulut pitää painaa vain yhdellä värillä. Eläimen kuva on painettu tauluun juoksemaan sekä vasempaan että oikeaan. Kuva pitää painaa suorakulmaiselle taulupahville. Kehysten leikkaaminen kuvan muotoon ei ole sallittua (katso kuva).

10 rengas	60 mm ($\pm 0,2$ mm)	5 rengas	230 mm ($\pm 1,0$ mm)
9 rengas	94 mm ($\pm 0,4$ mm)	4 rengas	264 mm ($\pm 1,0$ mm)
8 rengas	128 mm ($\pm 0,6$ mm)	3 rengas	298 mm ($\pm 1,0$ mm)
7 rengas	162 mm ($\pm 0,8$ mm)	2 rengas	332 mm ($\pm 1,0$ mm)
6 rengas	196 mm ($\pm 1,0$ mm)	1 rengas	366 mm ($\pm 1,0$ mm)

Sisäkymppi: 30 mm ($\pm 0,2$ mm).

Renkaan paksuus: 0,5 - 1,0 mm

10-renkaan keskustan tulee olla 500 mm päässä villikarjun kärsän päästä vaakasuoraan mitattuna.

Renkaiden 1-9 arvot pitää painaa selvästi vastaaviin vyöhykkeisiin vinosti suorassa kulmassa toisiinsa nähden.

Taulun keskustoja (C) tai taulun puolikkaita (B) voidaan käyttää. Keskusta pitää sovittaa oikein kokonaiseen tauluun.



A



B



C

50 m liikkuvan maalin taulu

6.3.2.7.2 10 m liikkuvan maalin taulu:

10 m liikkuvan maalin taulu on yksi ainoa pahvi, jossa on kahdet pistevyöhykkeet taulun laidoissa, kummassakin vyöhykkeet 1:stä 10:een ja yksi tähtäysmerkki keskellä.

10 rengas	5,5 mm ($\pm 0,1$ mm)	5 rengas	30,5 mm ($\pm 0,1$ mm)
9 rengas	10,5 mm ($\pm 0,1$ mm)	4 rengas	35,5 mm ($\pm 0,1$ mm)
8 rengas	5,5 mm ($\pm 0,1$ mm)	3 rengas	40,5 mm ($\pm 0,1$ mm)
7 rengas	20,5 mm ($\pm 0,1$ mm)	2 rengas	45,5 mm ($\pm 0,1$ mm)
6 rengas	25,5 mm ($\pm 0,1$ mm)	1 rengas	50,5 mm ($\pm 0,1$ mm)

Sisäkymppi on valkoinen: 0,5 mm ($\pm 0,1$ mm), mitataan samalla tavalla kuin renkaat 3 - 10.

Musta alue on renkaat 5 – 10 = 30,5 mm ($\pm 0,1$ mm).

Renkaan paksuus: 0,1 - 0,2 mm.

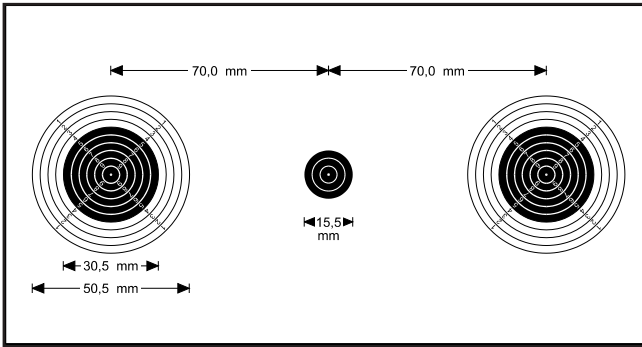
Suosittelun taulun koko: 260 mm x 150 mm. Minimi 260 mm x 140 mm.

Kympin keskipisteen pitää olla 70 mm ($\pm 0,2$ mm) etäisyydellä tähtäysmerkin keskipisteestä vaakasuorassa tasossa mitattuna.

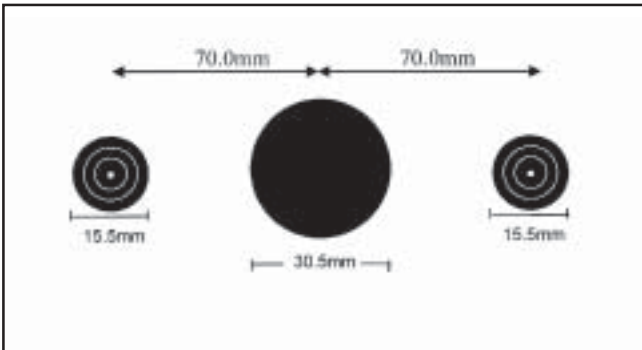
Vyöhykkeiden arvot 1:stä 9:ään pitää painaa tauluun selvästi niille kuuluviin vyöhykkeisiin kulmittain suorassa kulmassa toisiinsa nähden.

Mustan tähtäysmerkin ulkohalkaisija on 15,5 mm ja siihen pitää kuulua 10 kokoinen (5,5 mm) ja 9 kokoinen (10,5 mm) rengas sekä valkoinen keskipiste (0,5 mm).

6.3.2.7.2.1 10 m liikkuvan maalin pahvitaulu



6.3.2.7.2.2 10 m liikkuvan maalin elektroninen taulu



30,5 mm halkaisijaltaan oleva musta alue on reikä

6.3.2.8 Tulkit pahvitauluja varten

Rajalaukauksien tulkitsemiseen pitää käyttää seuraavan mittaisia tappitulkkeja:

6.3.2.8.1 25 m isopistooli:

Laipan halkaisija:	9,65 mm (+ 0,05 / - 0,00mm)
Laipan reunan vahvuus:	Noin 0,50 mm
Tapin halkaisija:	Tulkattavan kaliiperin mukaisesti
Tapin pituus:	10 mm – 15 mm
Käytetään:	25 m isopistoolikilpailuissa

6.3.2.8.2 300 m kivääri:

Laipan halkaisija:	8,00 mm (+0,05/-0,00 mm)
Laipan reunan vahvuus:	Noin 0,5 mm
Tapin halkaisija:	Tulkattavan kaliiperin mukaisesti
Tapin pituus:	10 mm – 15 mm
Käytetään:	300 m kiväärkilpailuissa

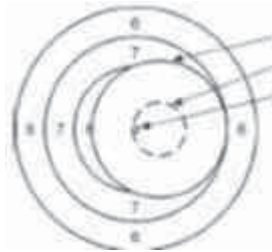
6.3.2.8.3 Pienoiskivääri ja pistooli 5,6 mm (.22”):

Laipan halkaisija:	5,60 mm (+0,05 -0,00 mm)
Laipan reunan vahvuus:	Noin 0,50 mm
Tapin halkaisija:	5,00 mm (+0,05 mm)
Tapin pituus:	10 mm – 15 mm
Käytetään:	Kaikissa kilpailuissa, joissa käytetään 5,6 mm patruunoita

6.3.2.8.4 4,5 mm SISÄPUOLINEN tulkki:

Laipan halkaisija:	4,50 mm (+0,05/-0,00 mm)
Laipan reunan vahvuus:	Noin 0,50 mm
Tapin halkaisija:	Laipan halkaisija miinus 0,02 mm (4,48 mm)
Tapin pituus:	10 mm – 15 mm
Käytetään:	Ilmakivääri- ja 10 m liikkuvan maalin taulujen renkaiden 1 ja 2 sekä ilmapistoolitaulujen 1 renkaan osuman arvon määrittämiseen.

6.3.2.8.4.1 Ilmapistoolin ULKOPUOLISEN tulkin käyttö ilmakiväärin sisäkymppin määrittämiseen.

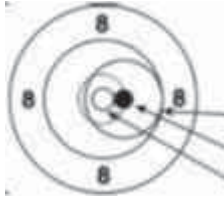


mittalaippa
luodinreikä
10-rengas

Jos ilmapistoolin ulkopuolisen tulkin mittalaippa ei mene 7-renkaan ulkopuolelle niin osuma on sisäkymppi.

6.3.2.8.4.2 Ilmapistoolin SISÄKYMPIN ULKOPUOLISEN tulkin käyttö ilmapistoolin sisäkymppin määrittämiseen.

Laipan halkaisija:	18,0 mm (+0,00...-0,05 mm)
Laipan reunan vahvuus:	n. 0,50 mm
Tapin halkaisija:	4,60 mm (+ 0,05 mm)
Tapin pituus:	10 mm – 15 mm
Käytetään:	10 m ilmapistoolin sisäkymppin määrittämiseen

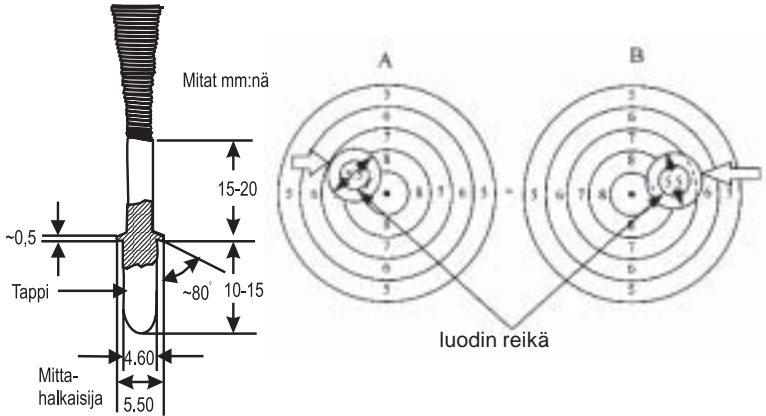


Jos ilmapistoolin sisäkymppin ulkopuolisen tulkin mittalaippa ei mene ilmapistoolitaulun 9-renkaan ulkopuolelle niin osuma on sisäkymppi.

6.3.2.8.5 **4,5 mm ULKOPUOLINEN tulkki 10 m ilmakivääri- ja liikkuvan maalin tauluja varten:**

Laipan halkaisija:	5,50 mm (+0,00/-0,05 mm)
Laipan reunan vahvuus:	Noin 0,50 mm
Tapin halkaisija:	4,60 mm (+ 0,05 mm)
Tapin pituus:	10 mm – 15 mm
Käytetään:	10 m ilmakivääri- ja liikkuvan maalin taulujen renkaissa 3 – 10 olevien osumien arvon määrittämiseen. Myös 10 m liikkuvan maalin sisäkymppin määrittämiseen.

6.3.2.8.5.1 Ilmakiväärin ULKOPUOLISEN tulkin käyttö



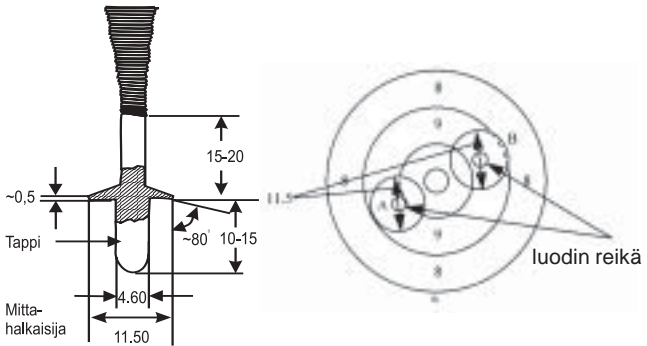
Piirroksessa "A" kuvaa rajalaukauksen reikää. Ulkopuolinen tulkki näyttää laipan ulkoreunan olevan 7 renkaan sisällä. Tämän vuoksi laukaus on 9.

Piirroksessa "B" kuvaa rajalaukauksen reikää. Ulkopuolinen tulkki näyttää laipan ulkoreunan olevan 7 renkaan päällä ja ulottuvan 6 vyöhykkeen puolelle. Tämän vuoksi laukaus on 8.

6.3.2.8.6 4,5 mm ULKOPUOLINEN tulkki 10 m ilmapistoolia varten:

Laipan halkaisija:	11,50 mm (+0,00 ... -0,05 mm)
Laipan reunan vahvuus:	Noin 0,50 mm
Tapin halkaisija:	4,60 mm (+ 0.05 mm)
Tapin pituus:	10 mm ... 15 mm
Käytetään:	10 m ilmapistoolitaulun renkaissa 2 ... 10 olevien osumiin arvon määrittämiseen.

6.3.2.8.6.1 Ilmapistoolin ulkopuolisen tulkin käyttö



Piirroksessa "A" kuvaa rajalaukauksen reikää, johon on asetettu ulkopuolinen tulkki. Laipan ulkoreuna on 9 renkaan sisässä, tämän vuoksi laukaus on 10.

Piirroksessa "B" kuvaa rajalaukauksen reikää, johon on asetettu ulkopuolinen tulkki. Laipan ulkoreuna on 9 renkaan päällä ja ulottuu 8 vyöhykkeen puolelle. Tämän vuoksi laukaus on 9.

6.3.2.8.7 Tulkki viistolaukauksia varten:

Viistolaukauksia varten oleva tulkki on läpinäkyvä muovilevy, jonka toiselle puolelle on kaiverrettu kaksi samansuuntaista viivaa.

6.3.2.8.7.1 Isopistoolia varten (9,65 mm) viivat ovat 11,00 mm (+0,05 ... 0,00 mm) etäisyydellä toisistaan sisäreunoista mitattuna.

6.3.2.8.7.2 Pienoiskiväärin patruunoita varten (5,6 mm) viivat ovat 7,00 mm (+0,05 ... 0,00 mm) etäisyydellä toisistaan sisäreunoista mitattuna (käytetään 25 metrin 5,6 mm pistoolikilpailuissa).

6.3.2.8.8 Kaikkien ISSF:n kilpailuissa käytettävien tulkkien ja välineiden pitää ennen kilpailuja olla ISSF:n kilpailun teknisen asiantuntijan tarkastamat ja hyväksymät.

6.3.2.9

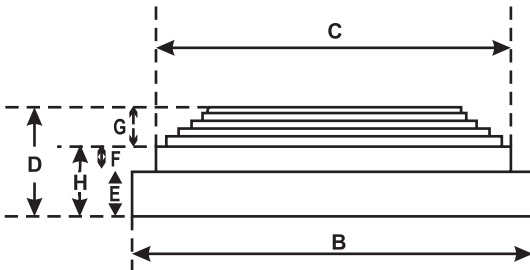
Kiekot (haulikkolajeja varten):

Halkaisija:	110 mm (\pm 1 mm)
Korkeus:	25 ... 26 mm
Paino:	105 g (\pm 5 g)

Kiekkojen väri voi olla kokonaan musta, kokonaan valkoinen, kokonaan keltainen, kokonaan oranssi; tai kiekon koku kupu voi olla valkoinen, keltainen tai oranssi; tai kuvun ympäri oleva rengas voi olla valkoinen, keltainen tai oranssi.

Kiekkojen väri pitää ilmoittaa ISSF:n kilpailujen kaikissa ohjelmissa. ISSF:n kilpailuissa käytettävän kiekon värin pitää olla selvästi näkyvä radan taustaa vasten kaikissa normaaleissa valaistusolosuhteissa. Saman värisiä kiekkoja pitää käyttää myös harjoituksissa.

6.3.2.9.1

Kiekkojen yleisvaatimukset:

A – paino	105 g (± 5 g)
B – pohjan \emptyset	110 mm (± 1 mm)
C – kiertorenaan \emptyset	95 mm ... 98 mm
D – kokonaiskorkeus	25 mm ... 26 mm
E – pohjan korkeus	11 mm (± 1 mm)
F – kiertorenaan korkeus	7 mm (± 1 mm)
G – kuvun korkeus *	8 mm (± 1 mm)
H – pohjan+kiertorenk. kork.	18 mm (± 1 mm)

* G: Kiekon kupu on muotoiltava sellaiseksi, että se on aerodynaamisesti tarkoitukseenmukainen ja takaa vakaan lentoradan.

** Särkyvyys: Kiekkojen pitää kestää se heittimen voima, joka tarvitaan kiekon heittämiseksi 80 metrin päähän. Kiekkojen pitää särkyä helposti tavallisilla ISSF:n skeet- ja trap-patruunoilla ammuttaessa sääntöjen määräämiltä etäisyyksiltä.

6.3.2.9.2 Pölykiekot

6.3.2.9.3 Finaaleissa ja finaalin jälkeisissä pudotusammunnoissa on käytettävä pölykiekkoja, jotka sisältävät punaista, myrkytöntä väri jauhetta.

6.3.2.9.4 Alkukilpailuissa ja finaalia edeltävissä pudotusammunnioissa voidaan käyttää pöly-

kiekkoja, jotka sisältävät vihreää myrkytöntä värijauhetta.

6.3.2.9.5 Kaikissa kilpailuissa, joissa käytetään pölykiekkoja ovat pölykiekkoja koskevat kaikki säännöt voimassa.

6.3.3 Koetaulut (Pahvitaulut)

Koetaulut pitää merkitä selvästi mustalla vinoviivalla taulun oikeaan yläkulmaan. Viivan pitää olla paljain silmin selvästi näkyvä kyseiseltä etäisyydeltä normaaleissa valaistusolosuhteissa. (Tämä ei koske 25 m olympiapistoolitauluja.)

6.3.4 Taustapahvit, taustalevyt, tarkistusarkit

6.3.4.1 Taustapahvit 50 m radoille

Ristilaukausten löytämiseksi on käytettävä taustapahveja 0,5 ... 1 m taulujen takana. Taulun ja taustapahvin tarkka etäisyys toisistaan tulee mitata ja merkitä muistiin. Mikäli mahdollista tulisi etäisyys olla sama kaikille tauluille.

SAL:n kommentti: SAL:n kilpailuissa on käytettävä taustapahveja mikäli se ratateknisesti on mahdollista.

6.3.4.2 Taustapahvit 25 m radoille

6.3.4.2.1 ISSF:n kilpailuissa taustapahveja pitää käyttää kaikissa 25 m pistoolikilpailuissa auttamaan sellaisen laukauksen tunnistamista, joka on voinut mennä taulun ohi.

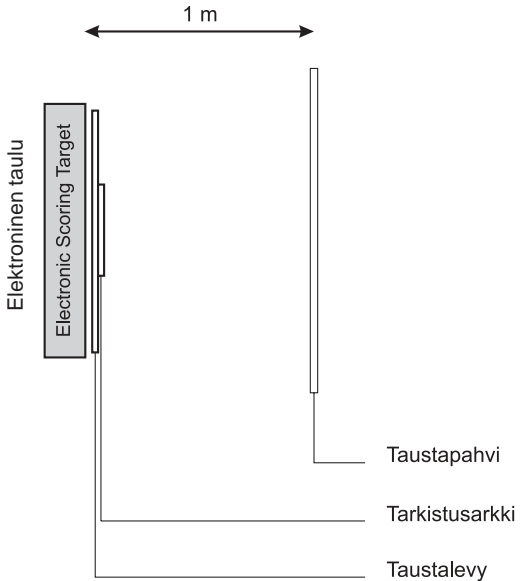
6.3.4.2.2 Taustapahvien pitää minimikoossaankin peittää leveydeltään ja korkeudeltaan kokonaan 25 m taulukehikot (5 taulua). Ne tulisi sijoittaa samalle yhden (1) metrin etäisyydelle kilpailutaulujen taakse. Niiden pitää jatkua vierekkäisten kehysten takana ilman väliä, jotta niistä voi nähdä kaikki kilpailutaulujen väliin osuneet laukaukset.

6.3.4.2.3 Taustapahvien pitää olla heijastamatonta neutraalia taulujen kanssa väriltään samanlaista pahvia.

6.3.4.2.4 25 m kilpailuissa jokaiselle ampujalle on laitettava uudet taustapahvit. 25 m pistoolin ja isopistoolin pikaosalla sekä vakio-pistoolikilpailussa ne pitää paikata tai vaihtaa jokaisen viiden (5) laukauksen sarjan jälkeen.

SAL:n kommentti: SAL:n kilpailuissa taustapahvien käyttö riippuu kilpailun tasosta. Ennätyskelpoisissa kilpailuissa on käytettävä taustapahveja.

6.3.4.3 Tarkistusarkki – 25 m elektroniset taulut



- 6.3.4.3.1** Täplän takana oleva alue pitää olla peitetynä tarkistusarkilla, joka voidaan vaihtaa jokaisen viiden laukauksen sarjan jälkeen pikaosilla sekä koesarjan ja jokaisen viiden laukauksen jälkeen tarkkuusammuntaosilla. 25 m olympiapistoolikilpailussa tarkistusarkit pitää paikata tai vaihtaa jokaisen erän jälkeen.

	Paikataan tai vaihdetaan koesarjan jälkeen.	Paikataan tai vaihdetaan jokaisen viiden (5) laukauksen sarjan jälkeen	Laitetaan jokaiselle ampujalle kilpailun jokaiselle osalle.
25 m olympiapistooli			X
25 m pistooli	X	X	X
25 m isopistooli	X	X	X
25 m vakio-pistooli	X	X	X

6.3.4.3.2 Jos luodinreikä on tarkistusarkin ulkopuolella, osuman geometrinen suhde tarkistusarkin ja taustalevyn välillä on määritettävä ennen kuin tarkistusarkkia siirretään.

6.3.4.4 Taustalevy / elektroniset taululaitteet 10 m / 50 m / 300 m

Taustalevyjä on käytettävä taulujen takana ja ne on vaihdettava jokaisen erän jälkeen, sekä 3x40 kilpailussa jokaisen asennon jälkeen, jos ei käytetä tarkistuspahvia (paitsi 10 m kilpailuissa, jossa käytetään mustaa paperiliuskaa).

6.3.5 Ratanormit

6.3.5.1 Yhteistä kaikille lajeille

6.3.5.1.1 ISSF:n teknisten edustajien pitää tarkastaa ISSF:n Yleismääräysten mukaisesti yhteistyössä järjestelytoimikunnan eri lajeihin nimeämän kilpailun johtajan ja rata-toimitsijoiden kanssa kaikkien ISSF:n kilpailujen radat ja varusteet. He voivat sallia ISSF:n sääntöjen määräyksistä pieniä poikkeamia, jotka eivät ole ristiriidassa ISSF:n määräysten ja sääntöjen tarkoituksen ja hengen kanssa, mutta mitään poikkeamia ei sallita ampumaetäisyyksissä ja taulumääräyksissä. Osallistuville maille tai liitoille pitää ilmoittaa kaikista hyväksytyistä poikkeamista ennen kilpailuun lähetettävien ilmoittautumisten viimeistä sisäänjättöpäivää.

SAL:n kommentti: Edellä mainitut periaatteet koskevat myös SAL:n ennätyskelpoisia kilpailuja.

6.3.5.1.2 Uudet ulkoradat tulisi rakentaa siten, että aurinko on ampujan takana mahdollisimman kauan kilpailupäivän aikana. On huolehdittava siitä, ettei tauluille tai kiekkoille lankea varjoja.

- 6.3.6 300 m, 50 m, 25 m ja 10 m kivääri- ja pistooliratojen yleiset normit**
- 6.3.6.1** Radoilla pitää olla taululinja ja ampumalinja. Ampumalinjan pitää olla samansuuntainen taululinjan kanssa.
- 6.3.6.2** Rata voi olla ympäröity vallein tai seinin, jos se on tarpeellista turvallisuussyistä. Harhalaukausten pysäyttämiseksi voidaan taulu- ja ampumalinjan väliin rakentaa poikkitaikulisia.
- 6.3.6.3** Alue, jota ampujat käyttävät on kivääri- ja pistooliradoilla suojattava sateelta, aurinolta ja tuulelta. Suojien on oltava sellaiset, ettei mikään ampumapaikka tai radan osa saa niistä selvää etua.
- 6.3.6.3.1** 300 m radoilla tulisi olla vähintään 290 m avointa taivasta.
- 6.3.6.3.2** 50 m radoilla tulisi olla vähintään 45 m avointa taivasta.
- 6.3.6.3.3** 25 m radoilla tulisi olla vähintään 12,5 m avointa taivasta.
- 6.3.6.3.3.1** 50 m ja 25 m ratojen tulisi, milloin vain mahdollista, olla ulkoratoja, mutta ne voivat olla poikkeuksellisesti sisä- tai suljettuja ratoja, jos laillisuus- tai ilmasto-olosuhteet niin vaativat.
- 6.3.6.3.4** 10 m ilma-aseradat pitää olla asennettu sisätiloihin.

6.3.6.3.5 Kaikkien aineiden ja materiaalien laittaminen ampumapaikan lattialle on kiellettyä. On myös kiellettyä pyyhkiä ampumapaikan lattia ilman lupaa.

6.3.6.4 Kilpailualue

6.3.6.4.1 Tupakointi radalla ja katsojille varatulla alueella on kielletty.

6.3.6.5 Ampumapaikkojen takana pitää olla riittävästi tilaa, jotta ratatoimitsijat ja jury voivat suorittaa tehtävänsä.

SAL:n kommentti: Ampujan saadessa luvan keskustella valmentajansa kanssa, keskustelun täytyy tapahtua tämän alueen ulkopuolella.

6.3.6.5.1 Katselijoille on järjestettävä tilaa. Tämä tila pitää erottaa ampujien ja toimitsijoiden alueesta sopivalla aitauksella, joka on vähintään 5 metriä ampumalinjan takana.

6.3.6.6 Matka- tai radiopuhelimien, hakulaitteiden ja vastaavien laitteiden käyttö on kielletty kilpailualueella kilpailijoilta, valmentajilta ja joukkueen toimitsijoilta. Kaikkien kannettavien puhelimien jne. pitää olla suljettuna (**OFF**).

SAL:n kommentti: Kilpailualue käsittää taululinjan, ampumalinjan (ampumapaikat), toimitsijoille varatun tilan sekä katsonon. **Varoitus toimitsijoille:** Elektronis-

ten taululaitteiden toiminta saattaa häiriintyä, jos niiden lähellä käytetään kannettavia puhelimia, radiopuhelimia tai vastaavia viestintävälineitä.

- 6.3.6.6.1** Katselijoita varten pitää olla kyltit, jotka **kieltävät matkapuhelinten ja salama-alojen käytön** ennen kilpailun loppua.
- 6.3.6.7** Jokaisella radalla, kummassakin päässä ampumalinjaa, pitää olla suuri kello, jonka ampujat ja toimitsijat pystyvät näkemään selvästi. Kellot pitää synkronoida niin, että ne näyttävät saman ajan.
- 6.3.6.8** Taulujen kehykset tai taululaitteet pitää merkitä ampumapaikkoja vastaavin numeroin alkaen vasemmalta. Numeroiden pitää olla tarpeeksi suuria, jotta ne voidaan nähdä helposti normaaleissa ampumaolosuhteissa normaalilla näöllä kyseiseltä etäisyydeltä. Numeroiden pitää olla vaihtelevan kontrastivärisiä (300 m) ja selvästi näkyviä koko kilpailun ajan, olivatpa taulut esillä tai käännettynä. 25 m radalla on jokaisen viiden taulun ryhmä numeroitava alkaen vasemmalta.
- 6.3.6.9** Taulut pitää kiinnittää siten, että ne eivät pääse merkittävästi liikkumaan kovalla tuulella.
- 6.3.6.10** Mitä tahansa taulujärjestelmää voidaan käyttää, kunhan se vain takaa vaadittavan

turvallisuuden, tarkan ajanoton ja tehokkaan, tarkan ja nopean osumien tulostarkastuksen ja taulujen vaihdon.

- 6.3.6.11** Jos laukausten laskijoita käytetään, pöydän ja tuolin pitää olla kunkin ampumapaikan takana niin sijoitettuna, että ampujat eivät häiriinny.
- 6.3.6.12** Ampumalinjalla olevien ratatoimitsijoiden ja taulujen takana olevien henkilöiden, jotka hoitavat taululaitteita tai muuten työskentelevät näyttösuojassa, välille pitää järjestää yhteydenpitojärjestelmä.
- 6.3.6.13** Jos näyttösuojassa on näyttäjä jokaista taulua varten, pitää laukausten laskijan ja näyttäjän välillä olla viestiyhteys.
- 6.3.7** **300 m ja 50 m kivääri- ja 50 m pistooliratojen tuuliviirit**
- 6.3.7.1** Omat tuulen ilmaisijat ovat kiellettyjä.
- 6.3.7.1.1** Tuulivirit ovat kiellettyjä 50 m liikkuvan maalin kilpailuissa.
- 6.3.7.2** Suorakulmaiset tuuliviirit, jotka osoittavat ilman liikkeitä radalla, tulisi tehdä puuvillasta painoltaan noin 150 g/m². Ne pitää sijoittaa niin lähelle luodin lentorataa kuin mahdollista, ilman että ne haittaavat luodin lentoa tai taulun näkemistä tähtäyksen aikana. Tuuliviirien värin pitää olla vastakohta

taustan värille. Kaksiväriset tai raidalliset tuuliviirit ovat sallittuja ja suositeltavia.

6.3.7.2.1 Tuuliviirien koot

Rata	Etäisyys	Viirin koko
50 m rata	10 m ja 30 m	50 mm x 400 mm
300 m rata	50 m	50 mm x 400 mm
	100 m ja 200 m	200 mm x 750 mm

6.3.7.3 50 m radoilla (kivääri ja pistooli) tulee tuuliviirit sijoittaa ylläoleville etäisyyksille ampumalinjasta kuvitellulle linjalle, joka erottaa kunkin ampumapaikan ja sitä vastaavan taulun viereisestä paikasta ja taulusta. Tuuliviirien pitää olla sijoitettu väliseinien tai tuulisuojien ampujan puoleiselle sivulle.

6.3.7.3.1 Jos 50 m rataa käytetään myös 10 m ratana, 10 m tuuliviirit pitää sijoittaa riittävän kauas niin, että ne ilmaisevat tuulen.

6.3.7.4 300 m radoilla tulee tuuliviirit sijoittaa ylläoleville etäisyyksille ampumalinjasta kuvitellulle linjalle, joka erottaa joka neljännen (4.) ampumapaikan ja sitä vastaavan taulun viereisestä ampumapaikasta ja taulusta. Tuuliviirien pitää olla sijoitettu väliseinien ja tuulisuojien ampujan puoleiselle sivulle.

6.3.7.4 Ampujan tulee tarkistaa etteivät tuuliviirit peitä hänen taulunsa. Tämä on tehtävä ennen valmistautumisajan alkua.

6.3.8 Ampumaetäisyydet

6.3.8.1 Ampumaetäisyydet pitää mitata ampumalinjasta taulujen etupintaan. Jos käytetään tauluja, joita näyttäjä vaihtaa, etäisyys pitää mitata etupintaan etumaisessa taulussa, jonka pitää aina olla kilpailutaulu.

6.3.8.2 Ampumaetäisyyksien pitää olla niin tarkat kuin mahdollista, ollen seuraavien sallittujen poikkeamien sisällä:

300 m rata	± 1,00 m
50 m rata	± 0,20 m
25 m rata	± 0,10 m
10 m rata	± 0,05 m
50 m liikkuvan maalin rata	± 0,20 m
10 m liikkuvan maalin rata	± 0,05 m

6.3.8.3 Yhdistetyillä 50 m kivääri-, pistooli- ja liikkuvan maalin radoilla sallittu vaihtelu voidaan kasvattaa +2,50 metriin liikkuvan maalin tauluille. Aukko pitää sovittaa vastaavasti (katso 6.3.18.11).

6.3.8.4 Ampumalinja on merkittävä selvästi. Ampujan kehon mikään osa ei saa koskettaa

ampumalinjan ampujan puoleisen reunan etupuolella olevaa lattiaa tai maata. Laudan tms. käyttämistä ampumalinjan merkittämiseksi ei ole sallittua.

6.3.9 Taulun keskipisteen korkeus (10-renkaan keskipiste)

Taulujen keskipisteen korkeuden pitää olla seuraavien mittojen sisällä, mitattuna ampumapaikan lattian tasosta:

	Normi korkeus	Sallittu poikkeama
300 m radat	3,00 m	± 4,00 m
50 m radat	0,75 m	± 0,50 m
25 m radat	1,40 m	± 0,10 m
10 m radat	1,40 m	± 0,05 m
50 m liikkuva maali	1,40 m	± 0,20 m
10 m liikkuva maali	1,40 m	± 0,05 m

Kaikkien tauluryhmän tai radan taulujen keskipisteiden pitää olla samalla korkeudella (± 1 cm).

6.3.10 Taulujen keskipisteiden poikkeamat sivusuunnassa 300 m, 50 m ja 10 m kivääri- ja pistooliradoilla

6.3.10.1 Taulujen keskipisteet 300 m, 50 m ja 10 m radoilla pitää sijoittaa vastaavan ampuma-

paikan keskilinjalle. Poikkeamat sivusuunnassa keskiviivalta, joka on piirretty kohtisuoraan (90 astetta) ampumalinjaa vasten, ovat:

	Suurin poikkeama keskustasta kumpaankin suuntaan
300 m kivääri	6,00 m
50 m kivääri/pistooli	0,75 m
10 m kivääri/pistooli	0,25 m

6.3.11 Ampumapaikkojen poikkeamat sivusuunnassa 50 m ja 10 m liikkuvan maalin radoilla ja 25 m pistooliradoilla

Ampumapaikkojen keskipisteiden pitää sijaita seuraavasti:

- 6.3.11.1** 25 m olympiapistooliradoilla viiden taulun ryhmän keskipisteen mukaisesti.
- 6.3.11.2** Liikkuvan maalin radoilla aukon keskipisteen mukaisesti.
- 6.3.11.3** Ampumapaikkojen keskipisteiden pitää sijaita vastaavan taulun tai aukon keskipis-

teessä. Suurimmat vaakasuorat poikkeamat viivalta, joka on piirretty kohtisuoraan (90 astetta) taulun tai aukon keskustaa vasten, ovat:

	Suurin sallittu poikkeama kumpaankin suuntaan
25 m rata	0,75 m
50 m liikkuvan maalin rata	2,00 m
10 m liikkuvan maalin rata	0,40 m

6.3.12 Yleiset ampumapaikkannormit 300 m, 50 m ja 10 m radoille

Ampumapaikka on rakennettava niin, että se ei värähtele tai liiku, kun muut henkilöt kävelevät läheltä ohi. Ampumapaikan pitää olla vaakasuora kaikkiin suuntiin noin 1,2 metriä ampumapaikan etureunasta taaksepäin. Ampumapaikan loppuosan pitää olla joko samassa tasossa tai se voi viettää taaksepäin mentäessä muutaman senttimetrin.

6.3.12.1 Jos ammutaan pöydiltä, niiden pitää olla noin 2,2 metriä pitkiä ja 0,8-1 metriä leveitä, lujia ja vakaita, siirrettäviä. **Ampumapöydät** voivat viettää taaksepäin korkeintaan 10 cm.

6.3.12.2 Ampumapaikalla pitää olla seuraavat varusteet:

6.3.12.2.1 Siirrettävä tai säädettävä penkki tai pöytä, 0,7 m - 0,8 m korkea.

6.3.12.2.2 Matto makuulta ja polvelta ammuttaessa. Maton etuosan pitää olla kokoonpuristuvaa materiaalia. Se saa olla korkeintaan 50 mm paksu ja kooltaan noin 50 cm x 80 cm. Paksuuden pitää olla vähintään 10 mm, kun se puristetaan kokoon kivääriampujan vaatteiden paksuuden mittalaitteella. Maton loppuosan maksimipaksuus saa olla 50 mm, minimipaksuus 2 mm. Pienin kokonaiskoko on 80 cm x 200 cm. Vaihtoehtoisesti voidaan käyttää kahta mattoa, yhtä paksua ja yhtä ohutta, joiden yhteismitat ovat tämän säännön mukaiset. Omien mattojen käyttö on kielletty.

SAL:n kommentti: Mikäli kilpailun järjestäjällä ei ole osoittaa käytettäväksi sääntöjen vaatimukset tyydyttävästi täyttäviä mattoja, voi jury SAL:n kilpailuissa hyväksyä myös omien mattojen käytön, edellyttäen, että ne ovat sääntöjen vaatimusten mukaiset.

6.3.12.2.3 Tuoli tai palli ampujaa varten.

6.3.12.2.4 Pahvitaluja käytettäessä pöytä ja tuoli laukausten laskijaa varten ja kaukoputki.

- 6.3.12.2.5** Pahvitauluja käytettäessä, noin 50 cm x 50 cm kokoinen tulostaulu, jolle laukausten laskija voi kirjata epäviralliset tulokset katselijoita varten. Tulostaulu tulisi sijoittaa siten, että katselijat voivat nähdä sen helposti ja ettei se estä heitä näkemästä ampujia.
- 6.3.12.2.6** Jos on välttämätöntä asentaa paikoilleen väliseiniä ampumalinjalle 300 m radalle, ne pitää tehdä läpinäkyvästä materiaalista kevytrakenteisin kehyksin. Seinien tulisi ulottua vähintään 50 cm ampumalinjan etupuolelle ja olla kooltaan vähintään 2,0 m korkeita.
- 6.3.12.2.7** Jos ampumapaikka on liian altis tuulelle, ampujille pitää järjestää lisää suojausta väliseinien avulla tai muulla tavoin.
- 6.3.12.2.8** Uusilla radoilla ei suositella tuuliesteitä ampumalinjan etupuolella mutta toimenpiteisiin tulisi ryhtyä, jotta tuuliolosuhteet olisivat niin tasapuoliset koko radalla kuin mahdollista.
- 6.3.12.3** **SAL:n lisäys: Tukiampujan tuki** (SAL:n nuoret tukiampujat). Katso tukiammunnan säännöt.
- 6.3.13** **Ampumapaikkanormit 300 m radoille**
Ampumapaikan koko ei saa olla pienempi kuin 1,6 m leveä ja 2,5 m pitkä. Ampumapaikka voi olla kapeampi vain, jos jokainen

väliseinä on rakennettu siten, että ampuja voi asettaa makuuasennossa vasemman jalkansa viereisen ampujan ampumapaikalle häiritsemättä häntä.

6.3.14 Ampumapaikkanormit 50 m radoille

6.3.14.1 Ampumapaikan koko ei saa olla pienempi kuin 1,6 m leveä ja 2,5 m pitkä, jos ampumapaikkaa käytetään myös 300 m ammunnoissa.

6.3.14.2 Ratakapasiteetin lisäämiseksi voidaan ampumapaikan leveyttä supistaa 1,25 metriin. Tällaisilla radoilla käytettävässä taulujärjestelmässä pitää olla mahdollista vaihtaa taulut viereistä ampujaa häiritsemättä.

6.3.15 Rata- ja ampumapaikkanormit 10 m radoille

6.3.15.1 Ampumapaikan pitää olla vähintään 1 m leveä.

6.3.15.1.1 Pöydän tai penkin lähin sivu tulee olla 10 cm 10 m ampumalinjan etupuolella. Lautaa tms. ei saa käyttää ampumalinjan merkitsemiseksi.

6.3.15.2 10 m radat pitää varustaa sähkömekaanisilla taulujen kuljettimilla tai vaihtajilla tai elektronisilla tauluilla.

- 6.3.16 Rata- ja ampumapaikkanormit 25 m pistooliradoilla**
- 6.3.16.1** 25 m ratojen kattojen ja seinien pitää antaa ampujalle riittävä suoja tuulta, sadetta, aurinkoa ja aseesta lentäviä hylsyjä vastaan ISSF:n Yleismääräysten kohdan 3.5.1 mukaisesti.
- 6.3.16.2** Ampumapaikan lattian pitää olla tasainen kaikkiin suuntiin. Sen rakenteen tulee olla luja eikä se saa yhtään värähdellä.
- 6.3.16.3** Ampumapaikalla pitää olla katto ja sen pitää olla vähintään 2,20 metrin korkeudella ampumapaikan tasosta mitattuna.
- 6.3.16.4 25 m kilpailuissa taulut pitää sijoittaa:**
- 6.3.16.4.1** Viiden ryhmiin 25 m olympiapistoolikilpailuja varten.
- 6.3.16.4.2** Viiden (5) ryhmiin tai poikkeuksellisesti neljän (4) tai kolmen (3) ryhmiin 25 m pistooli- (urheilupistooli), 25 m isopistooli- ja 25 m vakioistoolikilpailuja varten.
- 6.3.16.5** 25 m radat pitää jakaa osastoihin, joihin kuuluu kaksi (2) viiden (5) taulun ryhmää.
- 6.3.16.5.1** Suojatut kulkuväylät tulisi olla ratahenkilökunnan taululinjalle kulkua varten.
- 6.3.16.5.2** Kunkin rataosaston tulisi voida toimia keskitetysti, mutta ne voivat toimia myös itsenäisesti.

SAL:n kommentti: Kansainvälinen 25 m rata on rinnakkain olevia osastoja, joihin kuuluu kaksi viiden taulun ryhmää, kummallakin ryhmällä oma kääntömoottori ja osastolla oma, muista osastoista riippumattomaan toimintaan mahdollistava ohjauslaitteisto. Osasto on erotettu muusta radasta väliseinillä. Osastojen ohjauslaitteistot on voitava kytkeä myös niin, että koko radan kaikkia tauluja voidaan ohjata samasta ohjauslaitteesta.

6.3.16.6 Ampumapaikkojen mittojen pitää olla:

	Leveys	Syvyys
25 m olympiapistooli	1,50 m	1,50 m
25 m pistooli- ja 25 m isopistooli	1,00 m	1,50 m
25 m vakioistooli	1,00 m	1,50 m

6.3.16.7 Ampumapaikat pitää erottaa **läpinäkyvillä väliseinillä**, jotka suojaavat ampujia lentäviltä hylsyiltä ja sallivat toimitsijoiden nähdä ampujat. Seinien pitää:

6.3.16.7.1 Ulottua vähintään 0,75 m ampumalinjan etureunan etupuolelle ja 0,25 m sen takapuolelle.

6.3.16.7.2 Olla vähintään 1,7 m korkeita ja niiden yläreunan pitää olla vähintään 2,0 m ampumapaikan lattian yläpuolella.

6.3.16.7.3 Jos seinä ei ulotu ampumapaikan lattiaan, alareuna ei saa olla enempää kuin 0,7 m ampumapaikan lattian yläpuolella.

SAL:n kommentti: Kansallisissa kilpailuissa voidaan hyväksyä pienempikin seinä, joka estää lentäviä hylsyjä häiritsemästä viereisiä ampujia.

6.3.16.8 Kaikilla ampumapaikoilla pitää olla seuraavat varusteet:

6.3.16.8.1 Siirrettävä tai säädettävä penkki tai pöytä, kooltaan noin 0,5 m x 0,6 m ja 0,7 m – 0,8 m korkea.

6.3.16.8.2 Tuoli tai jakkara ampujaa varten.

6.3.16.8.3 Pöytä ja tuoli laukausten laskijaa varten.

6.3.16.8.4 Pahvitauluja käytettäessä, noin 0,5 m x 0,5 m kokoinen tulostaulu, jolle laukausten laskija voi kirjata epäviralliset tulokset katselijoita varten. Tulostaulu tulisi sijoittaa siten, että katselijat voivat nähdä sen helposti eikä se estä heitä näkemästä ampujia.

6.3.16.9 Normit 25 m kääntyville tauluille

25 m olympiapistoolikilpailun taulut pitää sijoittaa viiden (5) ryhmiin, kaikki samalle korkeudelle (+ 1 cm), ja niin, että kaikki toimivat samanaikaisesti ja tulevat esille kohti keskimmäisen taulun kohdalla ole-

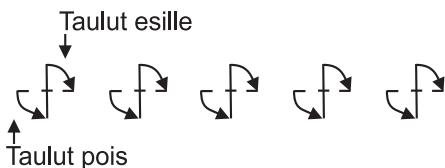
vaa ampumapaikkaa. Viiden ryhmissä olevien taulujen keskipisteiden välisen etäisyyden, keskiviivalta keskiviivalle, pitää olla 75 cm (± 1 cm).

Taululaitteet pitää varustaa kiertävällä tai kääntävällä kojeistolla, joka sallii taulujen kääntyä 90 astetta (± 10 astetta) niiden pysty akselin ympäri. 25 m tarkkuusosilla voidaan käyttää kiinteitä taulun kehyksiä.

- 6.3.16.9.1** Kääntymiseen kuuluva aika ei saa ylittää 0,3 sekuntia.
- 6.3.16.9.2** Kun taulut ovat kääntyneet, niissä ei saa olla näkyvää värinää häiritsemässä ampujaa.
- 6.3.16.9.3** Yläpuolelta katsottuna taulujen pitää kääntyä myötäpäivään, kun ne kääntyvät näkyviin ja vastapäivään, kun ne kääntyvät pois näkyvistä (katso kuva).

SAL:n lisäys: Olemassa olevilla radoilla SAL:n kansallisissa kilpailutoiminnassa voidaan myös päinvastainen toiminta hyväksyä toistaiseksi, mutta uudet (ja peruskorjattavat) radat pitää rakentaa näiden sääntöjen mukaisiksi.

Kääntyvien taulujen kiertosuunta



- 6.3.16.9.4** Osaston kaikkien taulujen pitää kääntyä samanaikaisesti. Niiden samanaikainen kääntyminen osastossa on saatava aikaan käyttämällä mekanismia, jolla saadaan aikaan tehokas toiminta ja tarkka aikautus.
- 6.3.16.9.5** Automaattisen kääntö- ja aikautuslaitteiston pitää taata tarkka ja yhdenmukainen ajoitus ja että taulut jäävät esille-asentoon määritellyksi ajaksi ja että taulut palautuvat pois-asentoon määrätyn ajan jälkeen (+0,2 s ... 0,0 s).
- 6.3.16.9.6** Esilläoloaika alkaa siitä, kun taulut alkavat kääntyä näkyviin ja loppuu siihen, kun ne alkavat kääntyä pois.
- 6.3.16.9.7** Jos aika alittaa määrätyn ajan tai ylittää sen enemmän kuin 0,2 sekunnilla, ratatoimitsijan pitää oma-aloitteisesti tai juryn jäsenen ohjeiden mukaisesti keskeyttää ampuminen ajastinlaitteiston säätämiseksi. Tällaisissa tapauksissa jury voi siirtää ampumisen aloittamista tai jatkamista.

- 6.3.16.10 Taulujen esilläoloaika 25 m pistooli- kilpailuissa on:**
- 6.3.16.10.1** 25 m olympiapistoolissa 8, 6 ja 4 sekuntia.
- 6.3.16.10.2** 25 m vakioapistoolissa 150, 20 ja 10 sekuntia.
- 6.3.16.10.3** 25 m pistoolin ja 25 m isopistoolin pikaosilla: Näkyvissä 3 sekuntia kutakin laukausta varten ja vuorotellen poissa näkyvistä 7 sekuntia (± 1 sekunti).
- 6.3.16.10.4** Kaikkiin taulujen näkyvissä oloaikoihin sallitaan toleranssi +0,2 sekuntia ... 0,0 sekuntia.
- 6.3.16.11** Jos tauluja varten on käytössä vaneriset tai muut vankat kiinteät taustat, kahdeksan (8) renkaan vyöhykettä vastaava alue pitää leikata pois taustasta tai tehdä pahvista, jotta helpotetaan tulostarkastusta ja viistolaukausten tarkkaa mittaamista.
- 6.3.16.12 Normit 25 m elektronisille tauluille**
- 6.3.16.12.1** Kun elektronisia tauluja käytetään, aikauslaitteistoon pitää olla asetettuna nimelliset esilläoloajat plus 0,1 sekuntia.
- 6.3.16.12.2** "Jälkiaika" (ajanjakso, joka varmistaa, että laukaus, joka olisi viistolaukauksena perinteisissä tauluissa, on tulkattu myös elektronisissa tauluissa) pitää lisätä + 0,2 sekunniksi, (yhteensä 0,3 sekuntia).

6.3.17 Sisäratojen valaistusvaatimukset (lux)

Rata	Yleisvalaistus		Tauluvalaistus	
	Minimi	Suosittelut minimi	Minimi	Suosittelut minimi
10 m	300	500	1500	1800
10 m lm	300	500	1000	1000
25 m	300	500	1500	2500
50 m	300	500	1500	3000

Finaaliradoilla pitää olla vähintään 500 luxin ja enintään 100 luxin yleisvalaistus ampumapaikoilla Uusille radoille suositellaan lähelle 1500 luxia olevaa valaistusta.

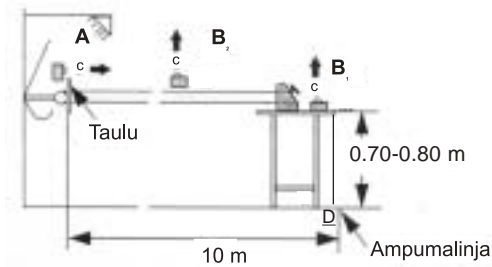
6.3.17.1 Kaikilla sisäradoilla pitää olla keinovalaistus, joka antaa vaadittavan valaistuksen ilman tauluihin tai ampumapaikkoihin lankeavia häikäiseviä heijastuksia tai häiritseviä varjoja. Taulujen takana olevan taustalueen pitää olla heijastamaton, valon tasainen ja neutraalin värinen.

6.3.17.2 Taulujen valaistuksen voimakkuus pitää mitata valaistuksen mittaukseen tarkoitetulla mittalaitteella, jota pidetään taulujen tasolla ja joka osoittaa ampumapaikkaan päin (**A**).

6.3.17.3 Radan yleisvalaistuksen mittauksessa mittalaitetta on pidettävä sekä ampumapaikalla (**B₁**) että ampumapaikan ja taululinjan puolivälissä (**B₂**) kohdistettuna kattovalaistukseen.

6.3.17.4 Sisäradan valaistuksen mittaaminen

- A mittarin sijainti
- B₁₋₂ mittarin sijainti
- C valaistusmittarin silmä
- D penkin reuna 10 cm ampumalinjan puolella



6.3.18 Yleiset normit liikkuvan maalin radoille

6.3.18.1 Rata pitää rakentaa siten, että taulu liikkuu vaakasuorassa molempiin suuntiin avoimen alueen poikki vakionopeudella. Tätä aluetta, jossa tauluun voidaan ampua, kutsutaan "aukoksi". Taulun liikettä aukon poikki kutsutaan "juoksuksi".

6.3.18.2 Aukon molemmin puolin olevien suojaseiniä pitää olla niin korkeat, että taulun mikään osa ei ole näkyvässä ennen kuin taulu tulee aukkoon. Aukon reunat tulee maalata eri värillä kuin taulu.

6.3.18.3 50 m radan taulut sijoitetaan vaunuun tai taulunkuljettimeen, joka on rakennettu siten, että molempia tauluja (toinen juoksee vasempaan ja toinen oikeaan) voidaan näyttää vuorotellen. Vaunu voi kulkea kiskoilla, vaijerilla tai vastaavalla rakennelmalla ja sitä pitää liikuttaa ajolaitteella, jonka nopeutta voidaan tarkasti säädellä. 10 m taulua ei vaihdeta vasempaan ja oikeaan juoksuun.

SAL:n kommentti: SAL:n kilpailuissa voidaan käyttää kahta päällekkäin olevaa taulua ratakapasiteetin kaksinkertaistamiseksi.

6.3.18.4 Radat pitää rakentaa sellaisiksi, että kuukaan ei joudu vaaralle alttiiksi ampumisen aikana.

6.3.18.5 Ampumapaikka pitää rakentaa siten, että katselijat näkevät ampujan. Ampumapaikka tulee suojata sateelta. Ampuja pitäisi myös suojata auringolta ja tuulelta, jos se ei estä katselijoita näkemästä häntä.

6.3.18.5.1 Ampumapaikan pitää olla vähintään 1 m leveä ja sijoitettu ampumalinjan keskelle. Kuivaharjoittelupaikka pitää sijoittaa ampumapaikan vasemmalle puolelle. Ampumapaikka pitää suojata kummaltakin sivulta erottavilla väliseinillä niin, ettei kuivaharjoittelu tai muu toiminta häiritse ampujaa. Ampumapaikkaa ja kuivaharjoittelupaikkaa

erottava väliseinä ei saa olla pitempi kuin, että se sallii kuivaharjoittelijan nähdä kilpailijan valmis asennon tarkkailemalla hänen kiväärinsä piipun suuta.

6.3.18.6 Ampujan edessä pitää olla 0,7 m – 0,8 m korkea penkki tai pöytä.

6.3.18.7 Ampujan takana pitää olla tilaa ratatoimitsijalle ja vähintään yhdelle juryn jäsenelle. Kirjuri pitää sijoittaa joko ampumapaikan taakse tai sivulle.

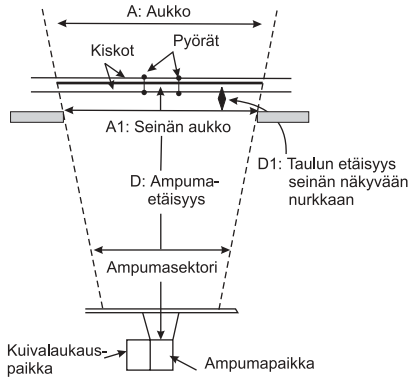
6.3.18.8 Taulujen juoksuajat ovat:

Hidas juoksu	5,0 sekuntia, +0,2 sekuntia ... 0,0 sekuntia.
Nopea juoksu	2,5 sekuntia, +0,1 sekuntia ... 0,0 sekuntia.

6.3.18.9 Ajanotto pitäisi mieluiten suorittaa sähköisellä ajanotolla, jonka käynnistää ja pysäyttää kiskolle asennetut katkaisijat. Jos tätä menetelmää ei voida käyttää, ajanotto voidaan suorittaa käyttämällä kolmea (3) sekuntikelloa, joita käyttää kolme eri henkilöä. Kolmen (3) ajan keskiaika pitää ottaa huomioon. Jos juoksuajan havaitaan alittavan tai ylittävän normin mukaisen ajan, ratahenkilökunnan tai juryn pitää säätää aika normin mukaiseksi (katso 6.3.18.8). Jos ajastin on sisäänrakennettu lähetyslaitteeseen, ajoitus pitää olla juryn tarkastama ja sinetöimä.

6.3.18.10 ISSF:n hyväksymissä ja valvomissa kilpailuissa ajanotto pitää tarkastaa sähköisesti ja ajan pitää olla jatkuvasti näkyvillä, jotta ampujat ja toimitsijat voivat sen tarkastaa. Kaikki poikkeamat pitää korjata välittömästi.

6.3.18.11 Liikkuvan maalin radat



- A) Tauluradan näkyvä pituus
- B) Näkyvien kulmien välissä oleva vallin aukko
- C) Etäisyys taulusta vallin näkyviin kulmiin
- D) Ampumamatka

Kaava aukon laskemiseksi: $B=A \times (D - C)/D$

Esimerkki (50 m):

$$C = 0,20 \text{ m}$$

$$\begin{aligned} B &= 10,00 \text{ m} \times (50,00 \text{ m} - 0,20 \text{ m}) / 50,00 \text{ m} \\ &= 10,00 \text{ m} \times 49,80 / 50,00 \\ &= 10,00 \text{ m} \times 0,996 \end{aligned}$$

$$\mathbf{B = 9,96 \text{ m}}$$

Esimerkki (10 m):

$$C = 0,15 \text{ m}$$

$$\begin{aligned} B &= 2,00 \text{ m} \times (10,00 \text{ m} - 0,15 \text{ m}) / 10,00 \text{ m} \\ &= 2,00 \text{ m} \times 9,85 / 10,00 \\ &= 2,00 \text{ m} \times 0,985 \end{aligned}$$

$$\mathbf{B = 1,97 \text{ m}}$$

6.3.18.11.1 50 m liikkuvan maalin ratojen erityisnormit

6.3.18.11.1.1 Aukon molemmilla sivuilla pitää olla pystysuora seinä, joka suojaa ratahenkilökuntaa ja tulosten tarkastajia.

6.3.18.11.1.2 Aukon takana pitää olla valli. Aukon edessä pitää olla matala seinä suojaamassa sen takana olevan taulun kuljetuslaitteita.

6.3.18.11.1.3 Tauluradan näkyvän pituuden pitää olla: **10,00 m (+0,05 m ... -0,00 m)** kun katsotaan ampumapaikalta. Tämä pitää ottaa huomioon mitattaessa seinän aukkoa, koska vallin näkyvien kulmien ja taulun vä-

linen etäisyys lisää sitä matkaa, jolla taulu on näkyvissä.

6.3.18.11.2 10 m liikkuvan maalin ratojen erityisnormit

6.3.18.11.2.1 Jos taulujen vaihto ja osumien arvioiminen suoritetaan taulujen takana, ratahenkilökuntaa ja tulosten tarkastajia varten pitää olla riittävät suojat. Taulujen vaihdon ja tulostarkastuksen pitää tapahtua juryn jäsenen valvonnassa.

6.3.18.11.2.2 Aukon takana pitää olla riittävä taustasuojus pysäyttämään luodit ja estämään kimmokkeet. Taulujen kuljetuslaitteet pitää suojata etulevyllä.

6.3.18.11.2.3 Tauluradan näkyvä pituus pitää olla: **2,00 m (+0,02 m ... -0,00 m)** kun sitä katsotaan ampumapaikalta. Tämä pitää ottaa huomioon mitattaessa seinän aukkoa, koska valin näkyvien kulmien ja taulun välinen etäisyys lisää sitä matkaa, jolla taulu on näkyvissä.

6.3.18.11.2.4 Ajan säästämiseksi voidaan käyttää kahta ampumapaikkaa vuorotellen. Jos näin tehdään, kumpikaan ampumapaikka ei saa poiketa normeista.

6.3.18.11.2.5 Kun käytetään elektronisia tauluja, asetetaan ajastinlaite siten että saadaan sääntöjen määräämä esilläoloaika + 0,1 sekun-

ti. Tällä varaudutaan siihen, että elektronisen taulun tähtäysmerkki tulee näkyviin aikaisemmin.

6.3.19 Haulikkoratojen yleiset normit

Pohjoiselle pallonpuoliskolle rakennettavat radat pitäisi sijoittaa niin, että ammutaan pohjoisen ja koillisen väliseen suuntaan. Eteläiselle pallonpuoliskolle rakennettavat radat pitäisi sijoittaa niin, että ammutaan etelän ja kaakon väliseen suuntaan. Tällä järjestelyllä aurinko sijoittuu niin paljon kuin mahdollista ampujan selän taakse kilpailupäivän aikana.

Uudet haulikkoradat pitää suunnitella, missä katsotaan tarpeelliseksi, niin että haulit putoavat tarpeeksi tasaiselle, esteistä vapaalle alueelle. Tällöin haulit voidaan ottaa talteen mekaanisesti.

6.3.19.1 Trapratojen normit

6.3.19.1.1 Heitinsuoja:

Heitinsuoja pitää rakentaa siten, että sen katon yläpinta on samalla korkeudella ampumapaikkojen tason kanssa. Heitinsuojan sisämittojen tulisi olla noin 20 m päästä päähän, 2 m etuosasta takaosaan ja 2 ... 2,10 m lattiasta katon sisäpintaan. Näissä tiloissa henkilökunta pääsee va-

paasti liikkumaan ja kiekkoille on riittävästi varastotilaa (katso kuvat).

6.3.19.1.2 Heitinsuojien välinen etäisyys:

Heittimen 15 (radalla A) ja heittimen 1 (radalla B) keskustojen välinen etäisyys ei saa alittaa 35 metriä. Olemassa olevilla radoilla, joiden etäisyys edellä määritellyllä tavalla on alle 35 metriä, jury voi tarvittaessa muuttaa heittimen 13 (radalla A) ja heittimen 3 (radalla B) heittokulmia, estääkseen naapuriratojen kiekkojen lentoratojen leikkaamisen ja niiden ampujien häiritsemisen.

6.3.19.2 Heittimet:

Jokaisessa heitinsuojassa pitää olla 15 heitintä kiinnitettyinä lattiaan tai etuseinään. Heittimet pitää jakaa viiteen kolmen heittimen ryhmään. Kunkin ryhmän keskipiste pitää merkitä vain katolle maalatulla merkillä paikassa, jossa ryhmän keskiheitimestä suoraan eteenpäin heitetty kiekko tulee näkyviin. Heitinten välisen etäisyyden kussakin ryhmässä pitää olla yhtä suuri, 1,00 ... 1,10 m. Ryhmien keskimmäisten heitinten välisen etäisyyden tulisi olla 3 ... 3,30 m, vanhoilla radoilla sallitaan 3,00 ... 6,00 m .

6.3.19.2.1 Siinä tapauksessa, että käytetään lavan vasenkätistä (myötäpäivään tapahtuvaa)

kiertoliikettä, etäisyys vasemman puoleisen (takaa katsottuna) ja keskimmäisen heittimen välillä kussakin ryhmässä voidaan vähentää pienemmäksi kuin määritetty 1,00 m ... 1,10 m (katso myös kohta 6.3.21.1).

6.3.19.3

Heittimet pitää asettaa heitinsuojaan siten, että lavan kiinnityspiste on 0,50 m (\pm 0,10 m) heitinsuojan katon yläpinnan alapuolella ja 0,50 m (\pm 0,10 m) etureunasta sisäänpäin, kun heitin on asetettu 2 metrin nousukulmalle. Tämä on määritelty heitto-kohta. Heittimet voivat olla täysin automaattiset (itselataavat ja virittyvät), puoliautomaattiset (käsillä ladattavat ja itsevirittyvät) tai kokonaan käsikäyttöiset (käsillä ladattavat ja viritettävät). Jokaisessa heittimessä on heiton nousukulma ja pääjousen jännitys voitava sinetöidä sen jälkeen, kun jury on nämä tarkastanut ja hyväksynyt. Heitinten pitää olla varusteiltaan sellaiset, että asetukset voidaan suorittaa täsmällisesti.

Kaikissa käsillä ladattavissa heittimissä pitää olla kaksi kiekon rajoittajaa. Rajoittajat ovat välttämättömiä, jotta estetään satunnainen tai tahallinen kiekkojen liikkuminen eteen- tai taaksepäin heittimen lavassa, joka muuttaisi kiekkoille asetettuja suuntia. Jokaisessa heittimessä on oltava korkeus-

ja kulmasektorit merkittyinä 10 asteen välein.

6.3.19.4

Heittimet pitää laukaista sähköisesti joko käsin tai mikrofoniin avulla. Laukaisulaitteet on sijoitettava niin, että napinpainaja voi selvästi nähdä ampujan ja kuulla hänen komentonsa. Laukaisulaitteiston pitää taata samanlainen kiekkojakautuma jokaiselle ampujalle 25 kiekon sarjassa. Jakautuman pitää olla: 10 kiekkoa oikealle, 10 kiekkoa vasemmalle ja 5 kiekkoa keskelle. Oikean jakautuman mukaisesti kunkin heitinryhmän pitää 25 kiekon sarjassa heittää kiekkoja seuraavasti: 2 kiekkoa vasemmanpuoleisesta, 2 kiekkoa oikeanpuoleisesta ja 1 keskimmäisestä heittimestä jokaisessa heitinryhmässä kun ampujat etenevät ampumalinjaa pitkin ampumapaikalta 1 ampumapaikalle 5. Laukaisulaitteen valitsijaa on käännettävä pykälän verran eteenpäin joka viidennen (5) kiekon jälkeen.

6.3.19.5

Viisi ampumapaikkaa on sijoitettava etureunoiltaan suoralle linjalle 15 m etäisyydelle heitinsuojan etureunan taakse. Jokainen ampumapaikka on merkittävä selvästi 1 m x 1 m neliöllä, jonka keskiö sijaitsee kunkin kolmen heittimen muodostaman ryhmän keskikoneen kautta ajatellulla, suojan etureunaan nähden kohtisuoraan

olevalla suoralla. Kuudes paikka merkitään noin 2 m ampumapaikka n:o 1 taakse ja siitä lievästi vasempaan kuudennen ampujan sijoittamista varten. Kaikki 6 paikkaa on varustettava pöydällä tai penkillä, jolle ampujat voivat asettaa ylimääräiset patruunansa ja muut tarvikkeensa. Ampumapaikkojen pitää olla tukevat ja vaakasuorat joka suuntaan. Jokaisella ampumapaikalla pitää olla pieni pala puuta, mattoa tai kumia, halkaisijaltaan noin 0,15 m pyöreä laatta tai vastaavan kokoinen neliö, johon ampuja voi nojata asettaan.

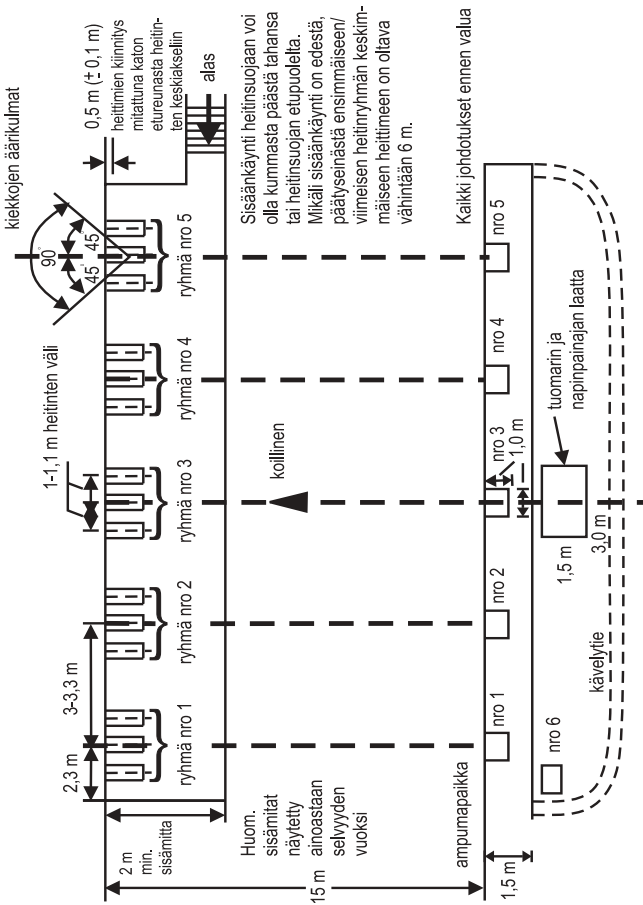
- 6.3.19.5.1** Finaaleja varten on ampumapaikan 1 mikrofonitelineessä tai ampumapaikan takana n. 1,0 ... 1,5 m sen vasemmalla puolella, 40 ... 50 cm korkeudella oltava keskitehoinen värillinen lamppu. Tämän lampun tulee ilmaista, että 10 ... 12 sekunnin ajan, sen jälkeen kun ampuja paikalla 5 on ampunut säännönmukaista kiekkoa, on ampumapaikan 1 mikrofoni kytketty pois päältä.

SAL:n lisäys: SAL:n alaisissa kilpailuissa lamppua eikä mikrofonin sulkuaikaa tarvitse asentaa. Tuomarin velvollisuutena on muulla tavalla, esim. kellolla, huolehtia siitä että ampujalle annetaan komento “**START**” oikean ajan kuluttua.

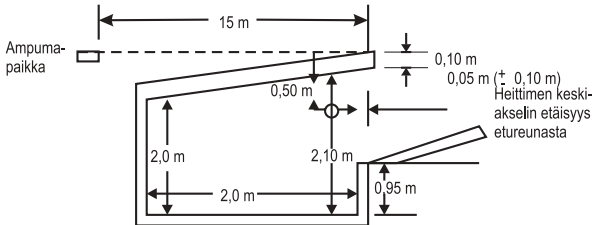
- 6.3.19.5.2** Noin 3 ... 4 m ampumapaikkojen muodostaman linjan taakse on tehtävä käytävä,

jota ampujan on ehdottomasti käytettävä siirtyessään ampumapaikalta 5 paikalle 6. Ampujat eivät saa kulkea käytävän ja ampumapaikkojen välissä. 7 - 10 m tämän käytävän takana tulee olla köysi tai muu este. Katselijoita ei saa päästää tämän esteen sisäpuolelle. Tuomarin ja juryn jäsenten vastuulla on tämän säännön noudattamisen valvominen. Ampumapaikat, tuomarin paikka ja käyttäjän (napinpainajan) paikka tulisi suojata riittävästi aurinolta ja sateelta.

6.3.19.5.3 Traprata



6.3.20 **Trapin, kaksoistrapin heitinsuojan poikkileikkaus**



SAL:n lisäys: Sama kuva pätee myös automaattitrapin ja kansallisen trapin heitinsuojan poikkileikkaukseen

6.3.21 Kaksoistrapradan normit

6.3.21.1 Heitinsuoja

Trapradat ovat useimmiten sovitettu kaksoistrapkilpailuihin käyttämällä suoraan ampumapaikan 3 edessä olevaa heittimien keskiryhmää, numerot 7, 8 ja 9. Katso kaksoistropsäännöt.

6.3.21.2 Heitinsuojien välinen etäisyys:

6.3.21.2.1 Katso sääntö 6.3.19.1.2 kun trapin heitinsuojia käytetään.

6.3.20.2.2 Kun erilliset kaksoistrapin heitinsuojat rakennetaan, kuvat 6.3.21.2.9, etäisyys radan keskikoneen ja viereisen radan keskikoneen välillä ei saisi olla vähemmän kuin 35 m. Kiekkojen kulmat kaksoistrapissa (katso kuva) eivät ole niin suuret kuin trapissa eivätkä sen takia tarvitse tiivistämistä.

6.3.21.2.3 Heittimet:

Jokaisessa kaksoistrapin heitinsuojassa pitää olla kolme (3) heitintä kiinnitettyinä joko lattiaan tai heitinsuojan etuseinään. Ryhmän keskimmainen heitin pitää merkitä vain katolle maalatulla merkillä. Ryhmän heitinten välisen etäisyyden tulee olla yhtä suuri, 1,00 ... 1,10 m (katso sääntö

6.3.19.2). Heittimien 1 ja 3 pitäisi olla vähintään 1,50 m päätyseinistä.

6.3.21.2.4 Heittimet pitää asettaa heitinsuojaan siten, että lavan kiinnityspiste on 0,50 m (\pm 0,10 m) heitinsuojan katon yläpinnan alapuolella ja 0,50 m (\pm 0,10 m) etureunasta sisäänpäin, kun heitin on asetettu 2 metrin nousukulmalle (katso kuvat). Heittimet voivat olla täysin automaattiset (itselataavat ja virittyvät), puoliautomaattiset (käsin ladattavat ja itsevirittyvät) tai käsikäyttöiset (käsin ladattavat ja viritettävät). Jokaisessa heittimessä on heiton korkeus, heiton kulma ja pääjousen jännitys voitava sinetöidä sen jälkeen, kun jury on nämä tarkastanut ja hyväksynyt. Heitinten pitää olla varusteiltaan sellaiset, että asetukset voidaan tehdä täsmällisesti.

Kaikissa käsinladattavissa heittimissä pitää olla kaksi kiekon rajoittajaa. Rajoittajat ovat välttämättömiä, jotta estetään heittimen lavassa tapahtuva satunnainen tai tahallinen kiekkojen liikkuminen eteen- tai taaksepäin, joka muuttaisi kiekkoille asetettuja suuntia. Jokaisessa heittimessä on oltava korkeus- ja kulmasektorit merkittyinä 10 asteen välein.

6.3.21.2.5 Heittimet pitää laukaista sähköisesti joko käsin tai mikrofonin avulla. Laukaisulaitteet on sijoitettava niin, että napinpainaja

voi selvästi nähdä ampujan ja kuulla hänen komentonsa. Kaikissa ISSF:n kilpailuissa tulee käyttää automaattista ajastinta. Ajastimen tulee laukaista kiekot satunnaisesti vaihdellen 0...1 sekunnin sisällä ampujan kutsusta. Laukaisukoneiston pitää taata yhtäaikainen kahden kiekon laukaisu ennalta määritetyistä kahdesta heittäimestä. Kun käytetään elektromeekaanista järjestelmää on se oltava sellainen että kiekot voidaan laukaista ainoastaan yhdestä katkaisimesta tai napista.

- 6.3.21.2.6** Viisi ampumapaikkaa on sijoitettava etureunoiltaan suoralle linjalle 15 m etäisyydelle heitinsuoja etureunasta ja sen suuntaisesti. Jokainen ampumapaikka on merkittävä selvästi 1 m x 1 m neliöllä. Ampumapaikka 3 on keskitettävä ryhmän keskimmäisen heittimen kohdalle. Ampumapaikka 2 on 3 ... 3,30 m vasemmalle ampumapaikasta 3 ja ampumapaikka 1 on yhtä kaukana vasemmalle ampumapaikasta 2. Samalla tavalla ampumapaikka 4 on 3 ... 3,30 m oikealle ampumapaikasta 3 ja ampumapaikka 5 on samoin 3 ... 3,30 m oikealle ampumapaikasta 4 (katso kuva, erillinen kaksoistapraata). Kuudes paikka pitää myös olla merkittynä noin 2 m ampumapaikka 1 taakse ja siitä vähän vasempaan, jossa kuudes ampuja voi ottaa paikkansa kilpailun alkaessa.

Kaikki 6 paikkaa on varustettava pöydällä tai penkillä, jolle ampujat voivat asettaa ylimääräiset patruunansa ja tarvikkeensa. Ampumapaikat on tehtävä tukeviksi ja tasisiksi kaikkiin suuntiin ja samalle korkeudelle heitinsuojan katon etureunan kanssa. Jokaisella ampumapaikalla (6) pitää olla pala puuta, mattoa tai paksu kumilaatta, noin 15 cm neliö tai pyöreä laatta, johon ampuja voi nojata asettaan.

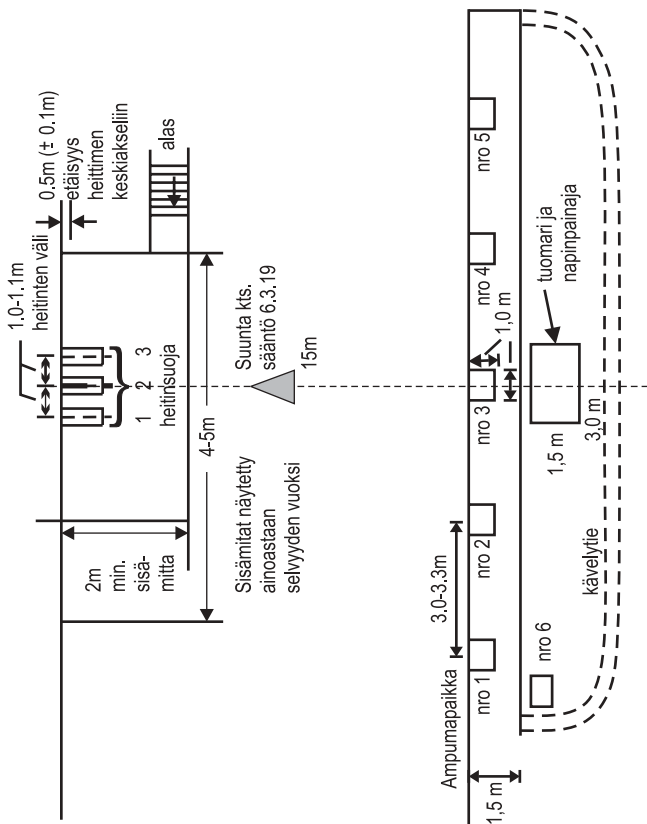
- 6.3.21.2.7** Finaaleja varten on ampumapaikan 1 mikrofonitelineeseen tai ampumapaikan takana n. 1,0-1,5 m sen vasemmalla puolella, 40-50 cm korkeudella oltava keskitehoinen värillinen lamppu. Tämän lampun tulee ilmaista, että 10 ... 12 sekunnin ajan, sen jälkeen kun ampuja paikalla 5 on ampunut säännönmukaista kaksoiskiekkoa, on ampumapaikan 1 mikrofoni kytketty pois päältä.

SAL:n lisäys: SAL:n alaisissa kilpailuissa lamppua eikä mikrofonin sulkuaikaa tarvitse asentaa. Tuomarin velvollisuutena on muulla tavalla, esim. kellolla, huolehtia siitä että ampujalle annetaan komento START oikean ajan kuluttua.

- 6.3.21.2.8** Noin 3 ... 4 m ampumapaikkojen muodostaman linjan taakse on tehtävä käytävä, jota ampujan on ehdottomasti käytettävä siirtyessään ampumapaikalta 5 paikalle 6.

Ampujat eivät saa kulkea käytävän ja ampumapaikkojen välissä. 7 ... 10 m tämän käytävän takana tulee olla köysi tai muu este. Katselijoita ei saa päästää tämän esteen sisäpuolelle. Tuomarin ja juryn jäsenten vastuulla on tämän säännön valvominen. Ampumapaikat, tuomarin paikka ja käyttäjän (napinpainajan) paikka tulisi suojata riittävästi auringolta ja sateelta.

6.3.21.2.9 Erillinen kaksoistrapraata – 3 heitintä



6.3.22 Skeetratojen normit

6.3.22.1 Skeetrata muodostuu kahdesta tornista (korkea torni ja matala torni) ja kahdeksasta ampumapaikasta. Ampumapaikat yhdestä seitsemään on järjestetty ympyrän kehälle, jonka säde on 19,2 m ja jänne 36,8 m (toleranssi $\pm 0,1$ m) ja se on 5,5 m päässä ympyrän keskipisteestä, joka on merkitty paalulla.

6.3.22.1.1 Ympyrän keskipiste on merkitty paalulla, joka myös osoittaa kiekkojen lentoratojen leikkauspistettä.

6.3.22.1.2 Ampumapaikka 1 sijaitsee jänteen vasemmassa päädyssä ja ampumapaikka 7 oikeassa päädyssä, kun katse on keskipaaluun päin seistiinpä missä kohtaa tahansa ympyrän kehällä. Ampumapaikat 2 - 6 sijaitsevat ympyrän kehällä pisteissä, jotka ovat yhtä kaukana toisistaan (ampumapaikkojen 1 ja 2, 2 ja 3 jne. välinen tarkka etäisyys, niiden keskipisteiden välisen jänteen pituus, on 8,13 m.) Ampumapaikka 8 sijaitsee kehän jänteen keskipisteessä (katso kuva).

6.3.22.2 Ampumapaikat 1-7 ovat $0,9 \text{ m} \pm 0,05 \text{ m} \times 0,9 \text{ m} \pm 0,05 \text{ m}$ neliöitä, joiden kaksi sivua ovat saman suuntaisia ampumapaikan keskipisteestä piirretyn ympyrän säteen kanssa. Ampumapaikka 8 on suorakulmio, jonka leveys on $0,9 \text{ m} \pm 0,05 \text{ m}$ ja pituus

1,85 m \pm 0,05 m ja jonka pitkät sivut ovat ympyrän kehän kannan suuntaiset. Kaikkien ampumapaikkojen sijainti pitää merkitä tarkasti. Ampumapaikkojen 1-7 merkkipaalu on sen sivun keskipisteessä, mikä on lähempänä kiekkojen lentoradan leikkaus pistettä. Ampumapaikan 8 merkkipaalu on ympyrän jänteen keskipisteessä. Kaikkien kahdeksan ampumapaikan pitää olla samalla tasolla \pm 0,05 m tarkkuudella korkeussuunnassa.

6.3.22.3 Kiekkojen etäisyydet, kulmat ja korkeudet:

6.3.22.3.1 Kummassakin tornissa on oltava kiinteä heitin (kiekkojen heittokone).

6.3.22.3.2 Korkeasta tornista heitetyn kiekon pitää tulla näkyviin kohdassa, joka on 0,9 m \pm 0,05 m ampumapaikan 1 merkkipaalun takana (mitattuna pitkin jatkettua jännettä) ja 3,05 m \pm 0,05 m ampumapaikan 1 tason yläpuolella.

Matalasta tornista heitetyn kiekon pitää tulla näkyviin pisteessä, joka on 0,9 m \pm 0,05 m ampumapaikan 7 merkkipaalun takana (mitattuna pitkin jatkettua jännettä) (siirrettynä 0,75 m \pm 0,05 m ulkopuolelle jännettä) ja 1,05 m \pm 0,05 m ampumapaikan 7 tason yläpuolella.

- 6.3.22.3.3** Sääntöjen mukaisesti heitettyjen kiekkojen pitää lentää halkaisijaltaan 0,9 m - 0,95 m suuruisen ympyrän läpi, joka on 4,60 m \pm 0,05 m kiekkojen leikkauspisteen yläpuolella.
- 6.3.22.3.4** Tyynellä ilmalla kiekkojen pitää lentää vähintään 65 m ja enintään 67 m mitattuna ampumapaikkojen 1 ja 7 takana olevan tornin etuseinästä. Jos oikeata lentomatkaa ei voida varmistaa mittaamalla, jury päättää kiekkojen lentoradasta.
- 6.3.22.4** Ampumapaikoilta yhdestä seitsemään ammuttaessa ampuma-alueet ovat 40,3 m \pm 0,1 m päässä kummankin tornin etuseinästä. Ampumapaikka 8:lla ampuma-alue muodostuu ampumapaikkojen 4 ja 8 kautta kulkevan suoran ja kiekkojen lentoradan leikkauspisteen välisestä alueesta. Kiekkojen lentoradan suunnassa 40,3 m \pm 0,1 m päähän kummastakin tornista pitää sijoittaa sopivat merkkipaalut ilmaisemaan ampuma-aluetta. Samanlaiset paalut pitää sijoittaa lentoradoille 65 m ja 67 m etäisyyksille osoittamaan sääntöjen mukaisen kiekon lentopituutta.
- 6.3.22.5** Kummankin heitintornin aukkoihin pitää sijoittaa suojalevyt siten, ettei heittimen hoitaja ole ampujan näkyvässä miltään ampumapaikalta. Tämä varotoimenpide on pakollinen turvallisuustoimenpide estämään

heittimen hoitaja suoraan tai kimmokkeina lentävien haulien aiheuttamilta mahdollisilta vammoilta. Aita tai köysi on oltava 7-10 m päässä ampumapaikka 4 takana esteenä, joka suunnilleen seuraa puoliympyrän kaarta, jolle ampumapaikat 1-7 on sijoitettu. Katselijoita ei saa päästää tämän kulkuesteen rajoittaman alueen sisäpuolelle. Tuomari ja juryn jäsenet ovat vastuussa tämän säännön valvomisesta.

6.3.22.6

Heitinten laukaisun pitää tapahtua sähköisesti joko käsin tai mikrofonin avulla siten sijoitetulla ajastimella, että sen käyttäjä (napin painaja) sekä näkee että kuulee kilpailijat. Ajastin, joka huolehtii heittimen laukaisusta epämääräisen ajan kuluessa, vaihdellen välittömästi laukaisusta aina 3 sekuntiin saakka siitä hetkestä kun ampuja on komentanut kiekon, on pakollinen kaikissa ISSF:n kilpailuissa. Laukaisulaitteen pitää olla siten tehty, että kaksoiskiekot voidaan laukaista ainoastaan yhdestä (1) napista (tai katkaisijasta).

Huomio: Jos käytetään mikrofonilaukaisua tulee ajastin olla siten säädetty, että se laukaisee heittimen 0,2 ... 3,0 sekunnin sisällä siitä kun ampuja on kutsunut kiekkoa.

6.3.22.7

Sekä korkean että matalan tornin ulkopuolella pitää olla asennettuna lamppu. Lam-

pun pitää syttyä välittömästi kun napin painaja painaa laukaisijaa ja sammua kun kiekko (kiekot) on heitetty. Lamppujen pitää olla selvästi ratatuomarin nähtävissä. Lamppu pitää asentaa katsojien alueen puoleiselle sivulle korkeassa tornissa 2,2 ... 2,8 m korkeudelle ja matalassa tornissa 1,6 ... 2,0 m korkeudelle.

6.3.22.8 Skeetrata

